**Iterazione IV**

**Introduzione**

Durante questa quarta iterazione i requisiti scelti su cui concentrarsi sono i seguenti:

- Implementare il caso d’uso *UC11: Gestisci Utenti*.

- Implementare il caso d’uso *UC13: Aggiornamento Stato Prenotazione*.

- Implementare il caso d’uso *UC14: Genera Report Sistema PDF*.

- Vari casi d’uso di login e registrazione.

- Aggiornamento caso d’uso UC1 e UC8: Gestisci Camere (Solo modificaPrezzo).

* **UC11: Gestisci Utenti, CRUD**

1. L’admin intende modificare l’e-mail di un utente.

2. Il sistema richiede l’id dell’utente a cui si intende apportare la modifica.

3. Il sistema richiede la nuova e-mail dell’utente.

4. Il sistema mostra un messaggio di successo.

**Scenari alternativi:**

1a. L’admin intende modificare la password di un utente.

1. Il sistema richiede l’id dell’utente a cui si intende apportare la modifica.

2. Il sistema richiede la nuova password dell’utente.

3. Il sistema mostra un messaggio di successo.

1b. L’admin intende visualizzare tutti gli utenti registrati.

1. Il sistema mostra l’elenco degli utenti registrati.

4a. L’operazione non va a buon fine.

1. Il sistema mostra un messaggio d’errore.

2. Si procede col passo 1.

Gli scenari di modifica e-mail e modifica password portano alla pubblicazione della notifica da parte del sistema sulla pagina notifiche dell’utente interessato.

* **UC13: Aggiornamento Stato Prenotazione**

1. Il gestore modifica lo stato della prenotazione una volta che il cliente è arrivato passando da “Check-in NON EFFETTUATO” a “Check-in EFFETTUATO”.

**Scenari alternativi:**

1a. Il gestore modifica lo stato della prenotazione una volta che il cliente è partito passando da “Check-in EFFETTUATO” a “Check-out EFFETTUATO”.

* **UC14: Genera Report Sistema PDF**

1. L’admin intende generare un file di report del sistema in formato PDF.

2. Viene mostrato un messaggio di successo e di relativa avvenuta creazione.

**Scenari alternativi:**

2a. L’operazione non va a buon fine.

1. Il sistema mostra un messaggio d’errore.

2. Si procede col passo 1.

* **UC3: Registra Cliente**

1. Il cliente fornisce al sistema il proprio nome, cognome, data di nascita, e-mail ed una password.

2. Il sistema preleva i dati forniti dall’utente e restituisce un riepilogo.

3. Il cliente conferma il riepilogo.

4. Il sistema termina la registrazione.

**Scenari alternativi:**

4a. L’operazione non va a buon fine.

1. Il sistema mostra un messaggio d’errore.

2. Si procede col passo 1.

* **UC4: Registra Gestore Struttura**

1. Il gestore struttura fornisce al sistema i propri dati personali ovvero nome, cognome, data di nascita, e-mail. Il gestore della struttura oltre ai suoi dati personali inserisce anche i dati relativi alla struttura stessa: nome, città, indirizzo, numero di telefono.

2. Il sistema preleva i dati forniti dal gestore e restituisce un riepilogo.

3. Il gestore conferma il riepilogo.

4. Il sistema termina la registrazione.

**Scenari alternativi:**

4a. L’operazione non va a buon fine.

1. Il sistema mostra un messaggio d’errore.

2. Si procede col passo 1.

* **UC5: Login Cliente**

1. Il cliente fornisce la propria e-mail e password.

2. Il sistema verifica la correttezza dei dati immessi e dà l’accesso al cliente.

**Scenario alternativo:**

2a. Il sistema non trova una corrispondenza coi dati immessi e chiede al cliente di reinserirli.

* **UC6: Login Gestore Struttura**

1. Il gestore fornisce la propria e-mail e password.

2. Il sistema verifica la correttezza dei dati immessi e dà l’accesso al cliente.

**Scenario alternativo:**

2a. Il sistema non trova una corrispondenza coi dati immessi e chiede al gestore di reinserirli.

* **UC7: Login Admin**

1. L’admin fornisce la propria e-mail e password.

2. Il sistema verifica la correttezza dei dati immessi e dà l’accesso all’admin.

**Scenario alternativo:**

2a. Il sistema non trova una corrispondenza coi dati immessi e richiede all’admin di reinserirli.

**Analisi Orientata agli Oggetti**

**Modello di Dominio**

Il modello di dominio ottenuto alla fine di questa iterazione rappresenta l’insieme delle classi concettuali necessarie per il corretto funzionamento dello scenario. Esaminando i casi d’uso presi in esame per questa iterazione nasce l’esigenza di inserire l’attributo stato all’interno di Prenotazione che va ad evidenziare lo stato attuale della prenotazione. Inoltre, è inserito il campo password all’interno di utente per poter effettuare le operazioni di login e registrazione. Si è scelto di rimuovere il campo id da prenotazione poiché ritenuto non funzionale, si inserisce inoltre il campo testo in recensione.

Il Modello di Dominio, dunque, tenendo conto di associazioni ed attributi diventa il seguente:

Immagine che contiene testo, diagramma, Piano, linea

Descrizione generata automaticamente

* **JourneyHouse**: sistema centrale.
* **Gestore**: gestore della struttura.
* **Cliente**: cliente del sistema che effettua la prenotazione.
* **Admin**: gestore del sistema.
* **Struttura**: è la struttura creata dal Gestore che ospiterà i vari clienti.
* **Camera:** ciò che il Cliente va a prenotare.
* **Tassa:** tipologia di tassa che viene aggiunta al totale da pagare.
* **Recensione:** Giudizio dato dal cliente rispettivamente ad una struttura.
* **Messaggio:** messaggio inviato dal gestore ad un cliente per inviare delle informazioni utili per il soggiorno o messaggio generato dal sistema per notificare un determinato avvenimento a clienti o gestori.

**Diagramma di sequenza di sistema**

Di seguito riporto i diagrammi di sequenza di sistema (SSD) relativi ai casi d’uso in analisi. Tali diagrammi descrivono l’insieme di operazioni da effettuare, tra l’attore primario e il sistema.

**SSD UC11 (modificaEmail):**

**Immagine che contiene testo, linea, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**SSD UC11 (modificaPassword):**

**Immagine che contiene testo, linea, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**SSD UC11 (visualizzaUtenti):**

Immagine che contiene testo, linea, diagramma, Carattere

Descrizione generata automaticamente

**SSD UC13 (aggiornamentoStato1):**

**Immagine che contiene testo, linea, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**SSD UC13 (aggiornamentoStato2):**

**Immagine che contiene testo, linea, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**SSD UC14:**

**Immagine che contiene testo, linea, diagramma, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**SSD UC3:**

**Immagine che contiene testo, linea, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**SSD UC4:**

**Immagine che contiene testo, linea, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**SSD UC5:**

**Immagine che contiene testo, linea, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**SSD UC6:**

**Immagine che contiene testo, linea, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**SSD UC7:**

**Immagine che contiene testo, linea, Carattere, schermata

Descrizione generata automaticamente**

Durante lo sviluppo di JourneyHouse è stato rilevato un errore logico nel sistema di modifica dei prezzi delle camere. Inizialmente non era possibile specificare le date di inizio e di fine per la variazione del prezzo, il che limitava la flessibilità nella gestione delle tariffe. Per correggere questa problematica, è stata introdotta la possibilità di specificare le date di inizio e fine per ogni variazione di prezzo desiderata. Inoltre, nel caso in cui il prezzo per una data specifica non fosse stato inserito viene utilizzato automaticamente il prezzo di default come valore di riferimento. Queste correzioni hanno permesso di migliorare la gestione dei prezzi delle camere, offrendo maggiore flessibilità nella creazione di scontistiche e promozioni e garantendo un funzionamento corretto anche nel caso in cui i prezzi specifici per determinate date non siano stati inseriti dal gestore.

Si riporta dunque l’SSD del caso d’uso UC8 ed in seguito l’aggiornamento del SD.

**SSD UC8:**

Immagine che contiene testo, linea, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

**Contratti delle operazioni**

Di seguito riporto i contratti delle operazioni, tali contratti rappresentano in modo dettagliato quali saranno le precondizioni necessarie allo svolgimento delle operazioni dei casi d’uso e le conseguenze di tali operazioni (post-

condizioni).

* **CO1: cambiaStatoPrenotazioneDur (idPrenotazione)**

**Operazione**: inserisciRecensione (idPrenotazione:int).

**Riferimenti**: UC13: *Aggiornamento Stato Prenotazione*.

**Precondizioni**: è stata creata una prenotazione, è in corso il cambiamento dello stato da PRECHECKIN a DURANTESOGGIORNO.

**Post-Condizioni**: - è stata creata una nuova istanza di Messaggio *msg* con all’interno un messaggio per l’utente relativo alla prenotazione*.*

- Gli attributi di *nuovaRecensione* vengono aggiornati con i parametri inseriti dall’utente.

-*msg* è stata inserito all’interno dei messaggi ricevuti dall’utente destinatario.

- *msg* è stata aggiunto all’archivio dei messaggi.

**Progettazione**

**Diagrammi di Sequenza**

In questa sezione verranno riportati i diagrammi di sequenza, che mostrano come viene svolta una operazione e risultano essere fondamentali per l’assegnazione delle responsabilità delle classi software.

Si osservi in particolare che nella progettazione del caso d’uso *Aggiornamento Stato Prenotazione (UC13)* si è scelto di sfruttare il pattern GoF **Observer.**

Vengono riportati gli SD aggiornati di *pagamentoInStruttura*, *pagamentoCarta* in quanto viene aggiunto alla prenotazione effettuata l’observer atto a monitorare lo stato della prenotazione stessa.

**UC1 – PagamentoCarta (Aggiornamento)**

**Immagine che contiene testo, diagramma, schermata, Parallelo

Descrizione generata automaticamente**

**UC1 – PagamentoStruttura (Aggiornamento)**

**Immagine che contiene testo, diagramma, Carattere, numero

Descrizione generata automaticamente**

**UC11 – modificaEmail**

**Immagine che contiene testo, schermata, linea, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**UC11 – modificaPassword**

**Immagine che contiene testo, schermata, linea, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**UC11 – visualizzaUtenti**

**Immagine che contiene testo, linea, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**UC13 – cambiaStatoDur**

**Immagine che contiene testo, diagramma, linea, Parallelo

Descrizione generata automaticamente**

**UC13 – cambiaStatoFin**

**Immagine che contiene testo, schermata, linea, numero

Descrizione generata automaticamente**

**UC14 – generaReport**

**Immagine che contiene testo, linea, schermata, ricevuta

Descrizione generata automaticamente**

**UC3 – effettuaRegistrazioneCliente**

**Immagine che contiene testo, linea, Carattere, diagramma

Descrizione generata automaticamente**

**UC4 – effetturaRegistrazioneGestore**

**Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, linea

Descrizione generata automaticamente**

**UC5 – accessoCliente**

**Immagine che contiene testo, schermata, linea, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**UC6 – accessoGestore**

**Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, linea

Descrizione generata automaticamente**

**UC7 – accessoAdmin**

**Immagine che contiene testo, schermata, linea, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**UC8 – modificaPrezzoCamera AGGIORNAMENTO**

**Immagine che contiene testo, linea, schermata, diagramma

Descrizione generata automaticamente**

**Diagramma delle classi**

**Immagine che contiene testo, diagramma, Piano, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

Per un maggior dettaglio grafico si consulti l’allegato A.